

ORDEN DEL DÍA

Tercera Sesión Ordinaria Del Honorable Ayuntamiento 2021-2024 Del Municipio De Abasolo, Guanajuato.

- 1.- Pase de lista de asistencia de los Integrantes del pleno del Honorable Ayuntamiento de este Municipio;
- 2.-Declaración del quórum legal para efecto de llevar a cabo la Sesión Ordinaria;
- 3.- Aprobación del orden del día;
- 4.- Aprobación del Acta de Ayuntamiento Ordinaria No.3;
- 5.- Participación de la licenciada Rocío Cervantes Barba, Presidenta Municipal, para proponer al pleno el siguiente tema:
 - Propuesta y en su caso aprobación de los Lineamientos para la Entrega de apoyos del Municipio de Abasolo, Guanajuato, para el ejercicio fiscal 2022.
- 6.- Participación del Arquitecto Rubén Pichardo Aguiñaga, Director de Obras Públicas, para proponer al pleno el siguiente tema:
 - Aprobación de la Modificación al Programa de Obra Anual para el ejercicio 2021.
- 7.- Intervención del Contador Público Javier Morales Chávez, Tesorero Municipal, para proponer al pleno los siguientes temas:
 - a.Propuesta y en su caso aprobación de la novena modificación del Pronóstico de Ingresos, Presupuesto de Egresos del ejercicio 2021 del Municipio de Abasolo, Gto.
 - b. Propuesta y en su caso aprobación de los Lineamientos Generales de Racionalidad, Austeridad y Disciplina Presupuestal de la Administración Pública Municipal de Abasolo, Gto., para el ejercicio fiscal 2022.
 - c.Propuesta y en su caso aprobación de las Disposiciones administrativas de recaudación para el municipio de Abasolo, Guanajuato para el ejercicio fiscal 2022.

8.- Intervención de la Ciudadana Lydia Velazco Villalpando, Encargada del Despacho de la Contraloría, para proponer al pleno el siguiente tema:

- Presentación del 5to. Informe bimestral de actividades del año 2021.

9.- Participación del licenciado Sergio Hernández Alvarado, Secretario del H. Ayuntamiento, para proponer al pleno el siguiente tema:

- Lectura de la Correspondencia Oficial para el Honorable Ayuntamiento.

10.- Asuntos Generales.

11.- Clausura de la sesión ordinaria.